

**TABLA DE RECONOCIMIENTO DE CRÉDITOS**

<b>UNIVERSIDAD REY JUAN CARLOS</b>								
TITULACIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL: TÉCNICO SUPERIOR EN DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA (LOE)								
TITULACIÓN UNIVERSITARIA: : GRADO EN DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS								
<b>MÓDULOS PROFESIONALES</b>				<b>ASIGNATURAS</b>			<i>Tipo de asignatura (1)</i>	<i>Créditos a reconocer</i>
<b>PROGRAMACIÓN LENGUAJES DE MARCAS Y SISTEMAS DE GESTIÓN DE INFORMACIÓN</b>				<b>PROGRAMACION VISUAL</b>			<b>FB</b>	<b>6</b>
<b>BASES DE DATOS ACCESO A DATOS</b>				<b>BASE DE DATOS</b>			<b>OB</b>	<b>6</b>
<b>SISTEMAS DE GESTIÓN EMPRESARIAL EMPRESA E INICIATIVA EMPRENDEDORA FORMACIÓN Y ORIENTACIÓN LABORAL</b>				<b>DEONTOLOGÍA PROFESIONAL , PRINCIPIOS JURÍDICOS BÁSICOS E IGUALDAD</b>			<b>FB</b>	<b>6</b>
<b>FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO</b>				<b>PRACTICAS EXTERNAS*</b>			<b>OB</b>	<b>15</b>
Total Créditos Asignaturas Formación Básica propia rama		Total Créditos Asignaturas Obligatorias		Total Créditos Asignaturas Optativas		Total Créditos Asignaturas Formación Básica de otras Ramas		<b>33</b>

(1) FB = Básica OB= Obligatoria

(\*) SIEMPRE QUE LA FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO SEA DE SIMILAR NATURALEZA A LAS PRÁCTICAS EN EMPRESAS DEL GRADO